

ITÍK



OA a SŠP
Veselí nad Moravou

Školní IT občasník

ZÁŘÍ 2024



Číslo 1

CANVA - GRAFICKÝ
POMOCNÍK UČITELE

TIPY A TRIKY

ZE SVĚTA UMĚLÉ
INTELIGENCE

Obsah

- 03** **ÚVODNÍ SLOVO**
aneb proč to vlastně všechno
děláme?
-
- 04** **CANVA**
nástroj tohoto měsíce
-
- 05** **TIPY A TRIKY**
drobnosti, které mohou hodně
pomocť
-
- 06** **ZE SVĚTA UMĚLÉ INTELIGENCE**
FactNinja nástroj mediální
gramotnosti
-
- 07** **POZVÁNKY**
co se bude dít

Úvodní slovo

Vážení kolegové,
vítám vás u prvního čísla našeho nového občasníku ITík, který vznikl s cílem pomoci vám snadněji a efektivněji integrovat moderní IT nástroje do vaší výuky.

V každém čísle ITíku vám představím konkrétní software, který může obohatit vaši výuku a usnadnit vám práci. Premiérové vydání se zaměřuje na Canvu, skvělý nástroj pro tvorbu grafických materiálů, který oceníte nejen při přípravě výukových materiálů, ale i při dalších kreativních aktivitách.

Kromě seznámení s Canvou jsem pro vás připravil i pár užitečných triků, které můžete ihned vyzkoušet ve své výuce. Dále vás zvu na zářiovou IT střudu, která se uskuteční 25. září a bude zaměřena právě na práci s Canvou.

ITík bude vycházet jednou měsíčně a vždy vám přinese nové nápady, inspiraci a praktické rady, jak začlenit IT do vaší výuky. Těším se na vaši zpětnou vazbu a doufám, že pro vás ITík bude nejen užitečným pomocníkem, ale i inspirací.

Přeji vám příjemné čtení a těším se na vaši účast na našem prvním workshopu.

S pozdravem,

Jindřich Zdráhal

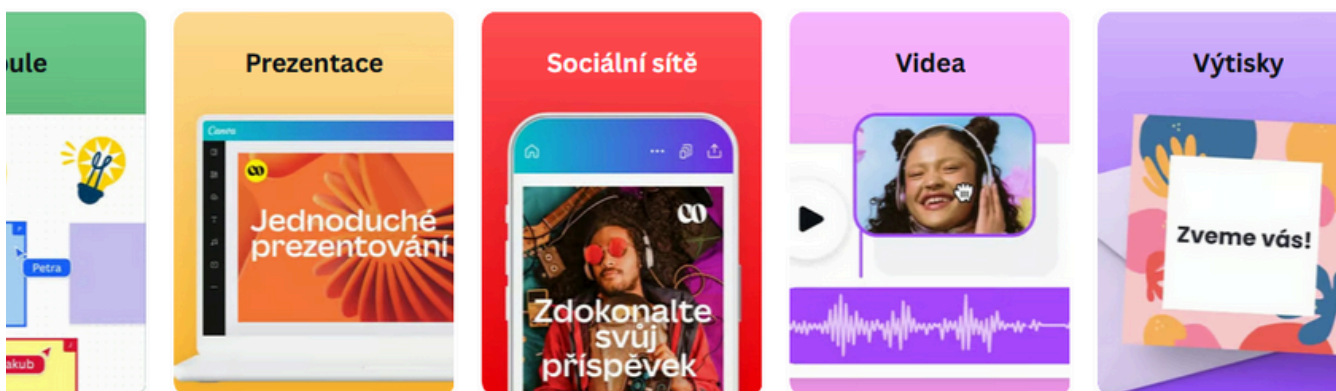
REDAKTOR

Všechny texty a spousta obrázků v ITíku vznikají za větší nebo menší pomoci umělé inteligence – využívám chatGPT od společnosti OpenAI.

Co budete dnes **navrhovat**?

Canva usnadňuje vytváření profesionálních návrhů a jejich sdílení nebo tisk.

Začněte navrhovat



Dokonale se hodí pro každého

Canva: Váš Kreativní Nástroj nejen pro Školní Projekty

V dnešním digitálním světě, kde grafický obsah hraje stále větší roli, je Canva jedním z nejlepších nástrojů pro každého, kdo chce rychle a jednoduše vytvořit profesionálně vypadající grafiku. Ať už potřebujete plakát na školní akci, prezentaci do hodiny nebo jen zajímavý příspěvek na sociální sítě, Canva vám s tím snadno pomůže.

Proč používat Canvu?

Canva nabízí obrovskou knihovnu šablon, obrázků, ikon a fontů, které můžete jednoduše přizpůsobit svým potřebám. Nemusíte být zkušený grafik, abyste vytvořili něco působivého. Díky intuitivnímu rozhraní je práce v Canvě rychlá a zábavná, a přitom vám umožní být opravdu kreativní. Navíc Canva funguje online, takže k ní máte přístup odkudkoliv a kdykoliv – ať už doma na počítači, nebo ve škole na tabletu.

K tvorbě ITíka používám Canvu a je to poměrně jednoduché.

Canva ve škole

Canva je ideálním pomocníkem nejen pro studenty, ale i pro učitele. Studenti mohou vytvářet poutavé prezentace, referáty nebo projekty, které zaujmou nejen obsahem, ale i vzhledem. Učitelé zase mohou snadno tvořit atraktivní učební materiály, které zlepší zapojení studentů do výuky. Všechny materiály můžete navíc snadno sdílet a spolupracovat na nich v reálném čase, což podporuje týmovou práci a kreativitu. A to všechno zdarma!

Přijďte na zářiovou IT středu!

Chcete se naučit ovládat Canvu? Přijďte na náš školní workshop, který se uskuteční **25. září 2024 v učebně UCE od 13:45**. Společně se podíváme na základy ovládání tohoto programu. Pokud by byl zájem tak bychom se někdy podívali i na pokročilejší věci. Těším se na vás!

www.canva.com

Téměř celý tento článek napsal chatGPT.

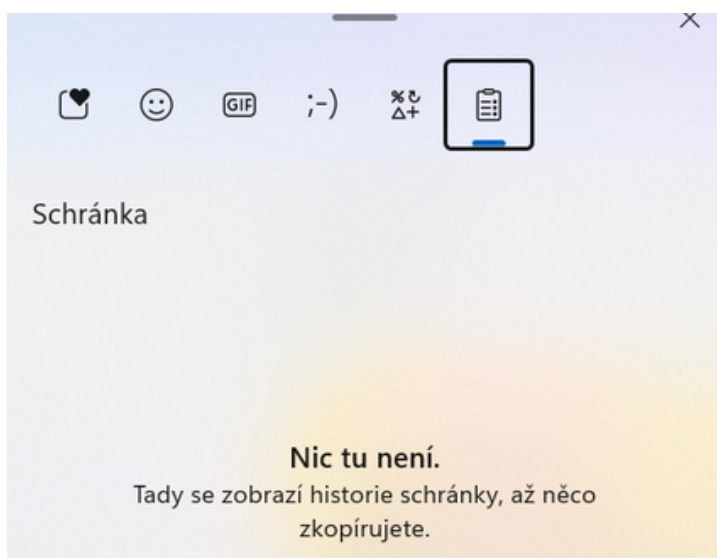
TIPY A TRIKY

Každý náš dataprojektor disponuje funkcí „zamrznutí obrazu“. Stačí na dálkovém ovladači najít tlačítko „freeze“ nebo podobné. Tato funkce umožňuje nechat na plátně zobrazený statický obraz, například zadání, zatímco na počítači můžete v klidu připravovat řešení.



V IT učebnách je nainstalovaný software Veyon, díky kterému můžete sledovat, co žáci dělají na svých počítačích. Zároveň vám umožňuje vypnout všechny počítače najednou.

Historie schránky – místo použití kombinace [CTRL] + [V] pro vložení obsahu zkuste stisknout [WIN] + [V] a objevte ten rozdíl. Možná bude potřeba historii schránky nejprve zapnout, ale je možné, že už je tato funkce aktivní.



ZE SVĚTA AI:

FactNinja



OBRÁZEK POUŽIT ZE STRÁNKY FACTNINJA.CZ

Pojďme zjistit, jak se dá použít umělá inteligence k rozeznávání manipulativních technik!

I když má tento nástroj od Kamila Kopeckého z projektu E-bezpečí v názvu slovo „fakt“, s fakty pracovat neumí. Umí však rozpoznávat manipulativní techniky, což může být ve výuce velmi užitečné!

Na adrese factninja.cz najdete nástroj poháněný umělou inteligencí, který dokáže analyzovat obrázky, jako jsou předvolební plakáty, reklamní obrázky a podobně, a pokusí se identifikovat nejběžnější manipulativní techniky, které v nich nalezne. Samozřejmě, jedná se jen o „hloupou umělou inteligenci“, takže ne vždy se jí všechno podaří správně odhalit. Přesto věřím, že tento nástroj ocení všichni, kteří vyučují mediální výchovu nebo podobné předměty.

www.factninja.cz

POZVÁNKY

1. IT STŘEDA TOHOTO ŠKOLNÍHO ROKU



25. 9. 2024

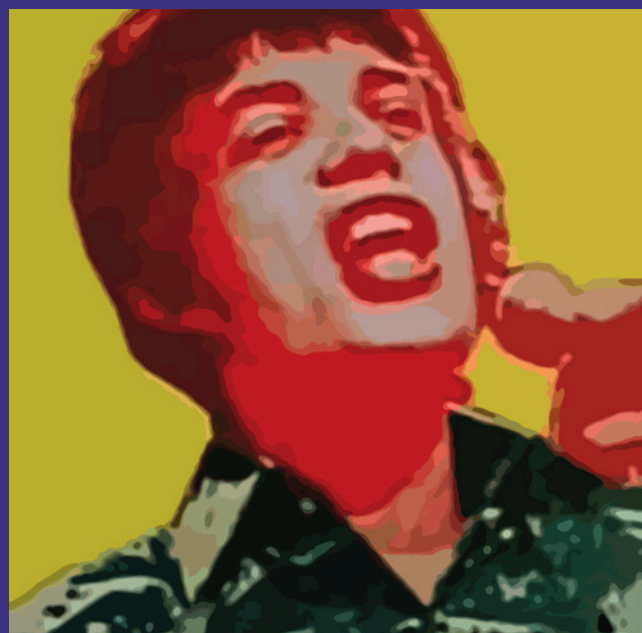
15.30

UČEBNA UCE

Dovoluji si vás pozvat na první IT středu tohoto školního roku. Tématem našeho setkání budou základy práce v programu Canva – skvělém grafickém editoru pro negrafiky a neIT specialisty.

Navíc je tento program pro naši školu k dispozici zdarma.

NÁSTĚNKA IT AKCÍ



Pokud toho máte málo nebo byste se rádi podívali na nástěnku plnou IT akcí, rádi bychom vám nabídli tuto nástěnku vytvořenou v programu Padlet.

TIP: Kdo ví, proč je na obrázku Gagarinův bratr, může si odpoledne koupit lízátko!



[PADLET.COM/VACLAVMANENA/AKCE](https://padlet.com/vaclavmanena/akce)



OA a SŠP Veselí nad Moravou

ITík | Číslo 01
Září 2024

